

Sattelbezug nähen



in 4 Größen

E-book Sattelbezug - Alle Rechte an der Anleitung liegen bei Susan Stransky. Es ist erlaubt genähte Sattelbezüge aus dieser Anleitung bis 50 Stück pro Jahr zu verkaufen mit dem Hinweis: Schnitte von Susi-Knuddelbunt. Eine Massenproduktion sowie eine Weitergabe der Anleitung ist nicht gestattet.

Ein Sattelbezug aus beschichtetem Baumwollstoff als Regenschutz genäht, aus Baumwollstoff als süße Deko oder für ein aus Alt mach Neu Projekt wenn der originale Sattel nicht mehr so schön aussieht.

Er ist ein schnell genähtes Geschenk und wunderbares Restverwertungsprojekt.

Als Material sind alle nicht zu dünnen Baumwollstoffe oder beschichteten Baumwollstoffe geeignet.

Bitte kein einfaches (Tischdecken-) Wachstuch verwenden, das geht leider zu schnell kaputt.

Gr.	Sattelgröße LängexBreite	Stoffstreifen Länge
Blau	27x17cm	80cm
Rot	25x21cm	80cm
Grün	20x15cm	62cm
Lila	23x17cm	70cm

Größe Rot (Schnittmuster) eignet sich für breite Damensattel,



E-book Sattelbezug - Alle Rechte an der Anleitung liegen bei Susan Stransky. Es ist erlaubt genähte Sattelbezüge aus dieser Anleitung bis 50 Stück pro Jahr zu verkaufen mit dem Hinweis: Schnitte von Susi-Knuddelbunt. Eine Massenproduktion sowie eine Weitergabe der Anleitung ist nicht gestattet.

Größe Blau für schmale
Herrensattel,



Größe Grün für kleine
Kindersattel.

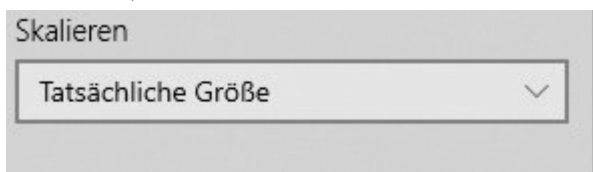


Größe Lila ist noch eine
Zwischengröße für größere
Kindersattel.

An Stoff reichen ein paar Reststücke und 30cm Gummilitze.
Wenn ihr Stoff bestellt reichen 25cm auf voller Breite.

Als Erstes druckt ihr euch das Schnittmuster aus, das ist eine extra Datei im
Zip-Ordner, hier ist nur die Anleitung.

Der Drucker muss auf tatsächliche Größe
eingestellt werden.



E-book Sattelbezug - Alle Rechte an der Anleitung liegen bei Susan Stransky. Es ist erlaubt genähte
Sattelbezüge aus dieser Anleitung bis 50 Stück pro Jahr zu verkaufen mit dem Hinweis: Schnitte von Susi-
Knuddelbunt. Eine Massenproduktion sowie eine Weitergabe der Anleitung ist nicht gestattet.