



ABEILLE

PAR LA FÉE CROCHETTE,
QUI ROTE ET QUI PÊTE



tutoriel



◦ Scheepjes Catona 50 ◦



106
Blanc neige



208
Jaune or



157
Racinette



110
Noir

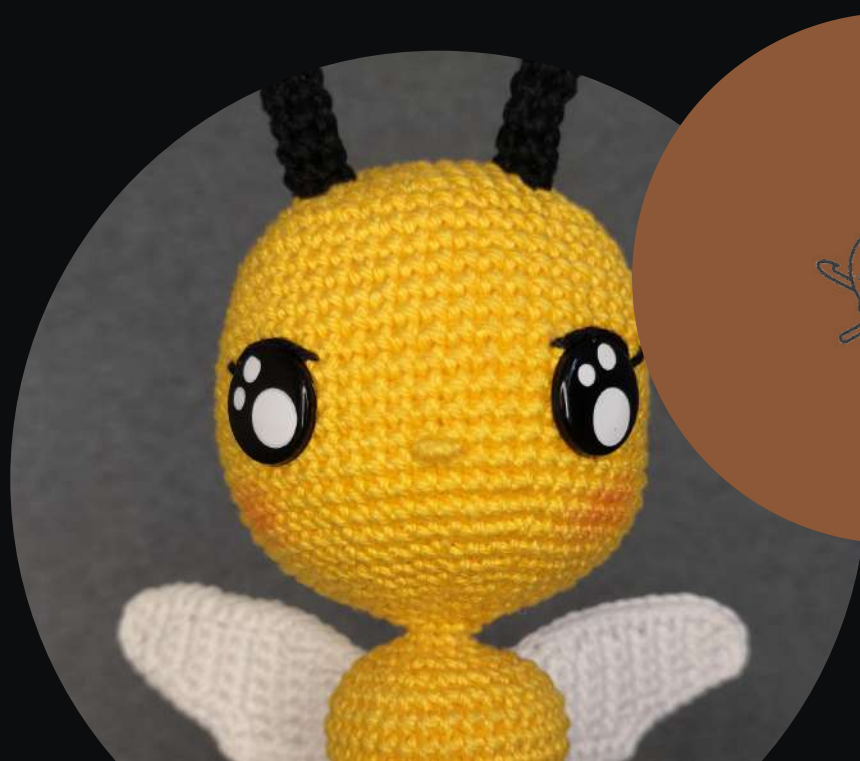
◦ Astuces ◦

Pour éviter les trous entre les mailles une fois l'ouvrage terminé, assurez-vous de crocheter suffisamment serré. Ici, l'abeille est crochétée en fil coton pour crochet 3.0 mais j'utilise un crochet 2.5. En utilisant le matériel indiqué, elle mesure environ 22cm.

Pour cet ouvrage, j'utilise des mailles serrées dites "en croix". Il s'agit de mailles serrées mais avec le premier jeté par dessous le crochet (et non par dessus).

L'abeille est crochétés principalement en spirale.

Pour les parties travaillées "à plat", le principe est toujours le même : à la fin de chaque rang il faut faire 1ml puis tourner l'ouvrage et commencer à crocheter dans la 2ème maille à partir du crochet, sauf indications contraires.





° Abréviations °

(toutes les abréviations ne sont pas forcément utilisées dans ce tutoriel)

- aug = augmentation 
- B = Bride 
- BAr = dans les brins arrière 
- BAv = dans les brins avant 
- ch = chaînette 
- CM = cercle magique 
- dB = demi Bride 
- DB = Double Bride 
- dim = diminution 
- mc = maille coulée 
- ml = maille en l'air 
- ms = maille serrée 
- Rg = rang
- tB = triple Bride 
- *x* = répéter
- [x] = dans la même maille

° Fournitures °



Crochet 2.5



Marqueurs de mailles



Ciseaux



Aiguilles



Ouate de rembourrage



Fil de fer



Feutrine jaune



Super glue



2 yeux kawaii (Ø 15mm)



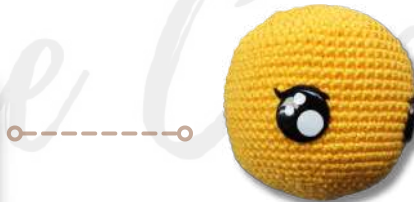
Dessous de verre (Ø 10cm)



1 long clou (5.5cm mini)



LA TÊTE



Rg 1 : (jaune or) CM 6ms	(6)
Rg 2 : *aug* x6	(12)
Rg 3 : *1ms, 1aug* x6	(18)
Rg 4 : *1ms, 1aug, 1ms* x6	(24)
Rg 5 : *3ms, 1aug* x6	(30)
Rg 6 : *2ms, 1aug, 2ms* x6	(36)
Rg 7 : *5ms, 1aug* x6	(42)
Rg 8 : *3ms, 1aug, 3ms* x6	(48)
Rg 9 : *7ms, 1aug* x6	(54)
Rg 10 : *4ms, 1aug, 4ms* x6	(60)
Rg 11 à 17 : ms tout le tour	(60)
Rg 18 : 23ms, 1ml, sauter 1 maille, 12ms, 1ml, sauter 1 maille, 23ms	(60)

Rg 19 à 23 : ms tout le tour (60)

Insérer les yeux dans les espaces créés au rang 18

Rg 24 : *4ms, 1dim, 4ms* x6 (54)

Rg 25 : *1dim, 7ms* x6 (48)

Rg 26 : *3ms, 1dim, 3ms* x6 (42)

Rg 27 : *1dim, 5ms* x6 (36)

Rg 28 : *2ms, 1dim, 2ms* x6 (30)

Commencer à rembourrer la tête au fur et à mesure

Rg 29 : *1dim, 3ms* x6 (24)

Rg 30 : *1ms, 1dim, 1ms* x6 (18)

Rg 31 : *1dim, 1ms* x6 (12)

Finir le dernier rang par une mc et laisser une longueur de fil suffisante pour coudre la tête sur le corps.



Broder les détails du visage :

- broder la ligne de cils/eye liner en noir juste au-dessus de chaque œil
- coudre le nez entre les yeux, entre les rangs 20 et 21 (pour créer le nez, faire un nœud de 6 boucles comme sur le schéma suivant)



LES ANTENNES

x2



...Suite des antennes en page suivante...

