



Attention : ce tutoriel ne comprend pas le socle de la photo.

CASIMIR

PAR LA FÉE CROCHETTE,
QUI ROTE ET QUI PÈTE

 [tutoriel](#) 



° Scheepjes Catona 50 °



106
Blanc neige



189
Orange vif



115
Rouge vif

° Astuces °

Pour éviter les trous entre les mailles une fois l'ouvrage terminé, assurez-vous de crocheter suffisamment serré. Ici, Casimir est croché en fil coton pour crochet 3.0 mais j'utilise un crochet 2.5. En utilisant le matériel indiqué, il mesure environ 17 cm.

Pour cet ouvrage, j'utilise des mailles serrées dites "en croix". Il s'agit de mailles serrées mais avec le premier jeté par dessous le crochet (et non par dessus).

Casimir est croché principalement en spirale.

Pour les parties travaillées "à plat", le principe est toujours le même : à la fin de chaque rang il faut faire 1ml puis tourner l'ouvrage et commencer à crocheter dans la 2nde maille à partir du crochet, sauf indications contraires.



Fournitures



Crochet 2.5



Marqueurs de mailles



Ciseaux



Aiguilles



Ouate de rembourrage



Feutrine noire, blanche, jaune



Colle textile

Abréviations

(toutes les abréviations ne sont pas forcément utilisées dans ce tutoriel)

aug = augmentation 

B = Bride 

BAr = dans les brins arrière 

BAv = dans les brins avant 

ch = chaînette 

CM = cercle magique 

dB = demi Bride 

DB = Double Bride 

dim = diminution 

mc = maille coulée 

ml = maille en l'air 

ms = maille serrée 

Rg = rang

tB = triple Bride 

x = répéter

[x] = dans la même maille

GLOUBI BOULGA



LA TÊTE



- | | |
|---|---|
| Rg 1 : (orange) 5ch, tourner (5) | Rg 16 : *3ms, 1aug, 3ms* x6 (48) |
| Rg 2 : 3ms, 3ms dans la dernière ch. De l'autre côté de la ch : 2ms, 1aug (10) | Rg 17 à 19 : ms tout le tour (48) |
| Rg 3 : 1aug, 2ms, 3aug, 2ms, 2aug (16) | Rg 20 : *3ms, 1dim, 3ms* x6 (42) |
| Rg 4 : 1ms, 1aug, 2ms, *1ms, 1aug* x3, 2ms, *1ms, 1aug* x2 (22) | Rg 21 : ms tout le tour (42) |
| Rg 5 : 2ms, 1aug, 2ms, *1ms, 1aug, 1ms* x3, 2ms, *1ms, 1aug, 1ms* x2 (28) | Rg 22 : *1dim, 5ms* x6 (36) |
| Rg 6 à 10 : ms tout le tour (28) | Rg 23 : ms tout le tour (36) |
| Rg 11 : *3ms, 1aug, 3ms* x4 (32) | Rg 24 : *2ms, 1dim, 2ms* x6 (30) |
| Rg 12 : ms tout le tour (32) | Commencer à rembourrer la tête au fur et à mesure |
| Rg 13 : *7ms, 1aug* x4 (36) | Rg 25 : *1dim, 3ms* x6 (24) |
| Rg 14 : ms tout le tour (36) | Rg 26 : *1ms, 1dim, 1ms* x6 (18) |
| Rg 15 : *5ms, 1aug* x6 (42) | Rg 27 : *1dim, 1ms* x6 (12) |
| | Rg 28 : *dim* x6 (6) |

Fermer et rentrer le fil.

LE CORPS



- | |
|--|
| Rg 1 : (orange) CM 6ms (6) |
| Rg 2 : *aug* x6 (12) |
| Rg 3 : *aug* x12 (24) |
| Rg 4 : *3ms, 1aug* x6 (30) |
| Rg 5 : *2ms, 1aug, 2ms* x6 (36) |
| Rg 6 : *5ms, 1aug* x6 (42) |
| Rg 7 : *3ms, 1aug, 3ms* x6 (48) |
| Rg 8 : *7ms, 1aug* x6 (54) |
| Rg 9 : *4ms, 1aug, 4ms* x6 (60) |
| Rg 10 à 12 : ms tout le tour (60) |
| Rg 13 : *4ms, 1dim, 4ms* x6 (54) |
| Rg 14 à 16 : ms tout le tour (54) |
| Rg 17 : *1dim, 7ms* x6 (48) |
| Rg 18 à 19 : ms tout le tour (48) |
| Rg 20 : *3ms, 1dim, 3ms* x6 (42) |

...Suite du corps en page suivante...

